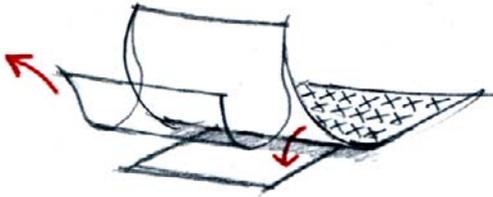


Dr. Brumm geht wandern



MEMO-SPIEL



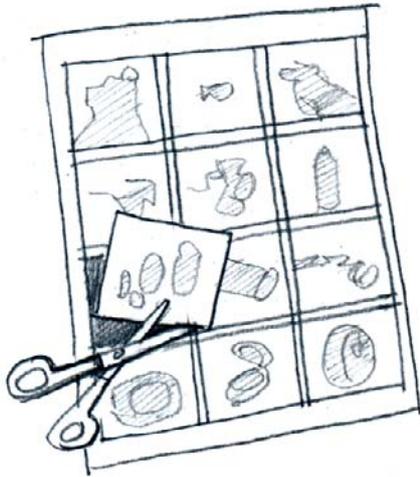
Anleitung

Die Vorlagen mit den Bildern jeweils zweimal ausdrucken. Die Rückseite mit selbstklebender Musterfolie (aus dem Bastelshop) bekleben. Ausschneiden ... fertig!

Spielregeln

Die Kärtchen gut mischen und mit der bedruckten Seite nach unten auf den Tisch legen. Der erste Spieler deckt zwei Kärtchen auf. Passen sie nicht zusammen, muss er sie wieder verdeckt auf den gleichen Platz legen. Passen sie zusammen, darf er das Paar behalten und ist nochmal dran. Gewonnen hat der Spieler, der am Ende die meisten Paare gesammelt hat.

Variation, für zwei Spieler: Alle Kärtchen werden mit der bedruckten Seite nach unten als Stapel auf den Tisch gelegt. Der Spielleiter deckt nacheinander die Kärtchen auf. Wer den abgebildeten Gegenstand zuerst benennen kann, gewinnt die Karte. Gehört der Gegenstand allerdings nicht in einen Wanderucksack (wie z.B. das Verkehrsschild) bekommt der Mitspieler das Kärtchen. Gewonnen hat der Spieler, der am Ende a) die meisten Kärtchen oder b) die meisten Paare gesammelt hat. Dr. Brumm, Pottwal und Dachs sind Joker: Wer den Namen zuerst nennen kann, gewinnt das Kärtchen.



Noch mehr Bastelbögen findet ihr auf

➔ www.daniel-napp.de

Hinweis

Dieser Bastelbogen ist kostenlos und darf nicht weiter verkauft werden. Er darf kopiert und verbreitet werden, so lange er vollständig und unverändert bleibt, und das Logo, bzw. die Internetadresse nicht entfernt wird. Für öffentliche Veranstaltungen darf der Bastelbogen nur genutzt werden, wenn der Eintritt frei ist.

